



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Digital Broadcasting and Broadband Technologies (Master Studies)  
Erasmus+ Project No. 561688-EPP-1-2015-1-XK-EPPKA2-CBHE-JP

This project has been founded with support from the European Commission  
This publication[communication] reflects the views only of the author, and  
the Commision cannot be held responsible for any use which may be made of  
the information contained therein.

**DBBT**

**Digital Broadcasting &  
Broadband Technologies**

# HTML

Multimedijalni sadržaji na Web-u  
II ciklus, ETF Banjaluka

# HTML

- ▶ HTML (*HyperText Markup Language*)
- ▶ HTML dokument ima ekstenziju .html ili .htm
- ▶ *hypertext* je:
  - tekst koji sadrži veze ili linkove ka drugim dokumentima ili na samog sebe
  - skup stranica, međusobno povezanih linkovima koje su umetnute u stranice. Na ove linkove se može kliknuti
- ▶ za razliku od običnog teksta, koji se čita linearno, hipertekst se čita prateći hyper-veze u tekstu

# Jezici za opis *hypertext*-a

- ▶ Najznačajniji jezici ove vrste su:
  - SGML (*Standard Generalized Markup Language*)
  - HTML (*HyperText Markup Language*)
  - XHTML (*eXpandable HTML*)
  - XML (*eXtensible Markup Language*)

# HTML

- ▶ smještanje u public folder na Web serveru čini ga dostupnim na Web-u
- ▶ HTML dokument je datoteka sa tekstom i tagovima
- ▶ tagovi:
  - definišu strukturu i izgled dokumenta
  - otvarajući tag: <**ime\_elementa**>
  - zatvarajući tag: </**ime\_elementa**>
  - postoje i prazni tagovi: <**ime\_elementa**> (**pravilnije:** <**ime\_elementa** />)

# HTML

- ▶ osim imena HTML elementa, tag čini i određeni broj atributa, čije su vrijednosti uokvirene navodnicima:  
``
- ▶ tag govori web čitaču **šta** da uradi, a atribut **kako** da to uradi
- ▶ razlika između malih i velikih slova ne postoji (title = Title = tiTLe) – *case insensitive*
- ▶ pri prikazivanju stranica web čitač-i se oslanjaju na informacije date u tagovima
- ▶ više **whitespace**-ova se svodi na jedan (enteri, razmaci, tabovi)

# Verzije HTML-a

- ▶ HTML 1991
- ▶ HTML 2.0 1995
- ▶ HTML 3.2 1997
- ▶ HTML 4.01 1999
- ▶ XHTML 2000
- ▶ HTML 5 2014

- ▶ Tim Berners-Lee

# Struktura HTML dokumenta

- ▶ tagovi koji opisuju osnovnu strukturu HTML dokumenta:
  - html,
  - head i
  - body

# Struktura HTML dokumenta

- ▶ tag **<html>** je okvir u kom se nalaze svi ostali tagovi
  - HTML dokument uvijek počinje tagom **<html>**, a završava se tagom **</html>**
- ▶ tag **<head>** uokviruje zaglavlje u kojem se nalaze informacije o samom dokumentu (naslov, opis, ključne riječi, ime autora, itd.) – opcion je
- ▶ sve ono što vidimo u prozoru web čitač-a, tj. sadržaj stranice, nalazi se u tijelu dokumenta koje uokviruje element **<body>**
  - u dokumentu smije da postoji samo jedan par tagova **<body></body>**

# HEAD tag

- ▶ web čitač ne prikazuje informacije koje se nalaze između tagova `<head>` i `</head>`, osim sadržaja taga `<title>`
- ▶ sadržaj taga `<title>` je naslov HTML dokumenta koji će se pojaviti u naslovnoj liniji web čitača

# BODY tag

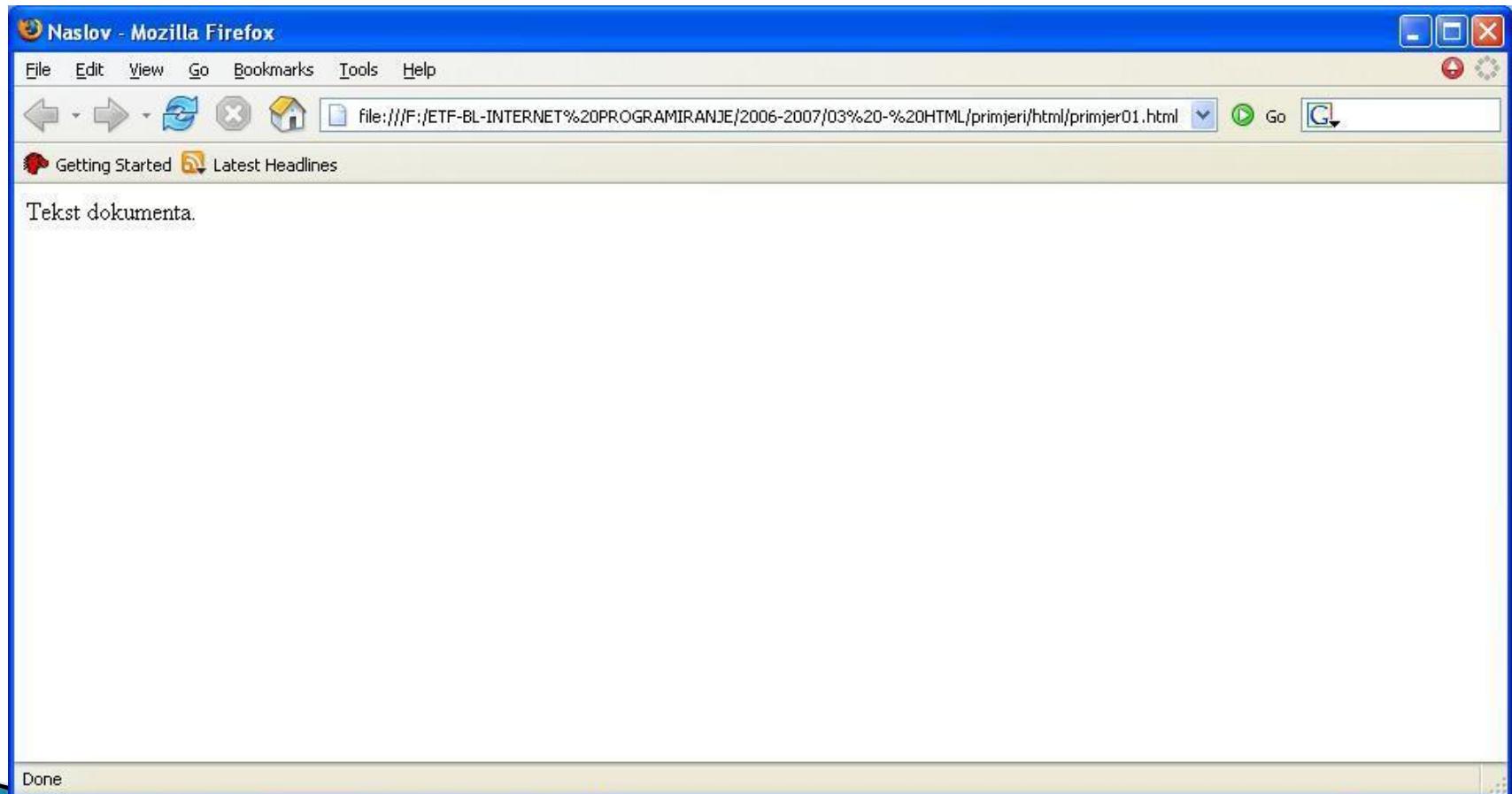
- ▶ ovaj element specificira glavni sadržaj dokumenta
- ▶ početni tag **<body>** ima atribute koji omogućavaju da se specificiraju karakteristike dokumenta (boja pozadine ili slika, boja teksta, boja posjećenih i neposjećenih linkova, akcije koje se izvršavaju kada se dokument učita, ili ako se ne učita iz nekog razloga, itd.)
- ▶ sve ono što se nalazi između tagova **<body>** i **</body>** predstavlja tijelo dokumenta
- ▶ pojaviće se kao sadržaj prezentacije u prozoru web čitača

# Primjer HTML dokumenta

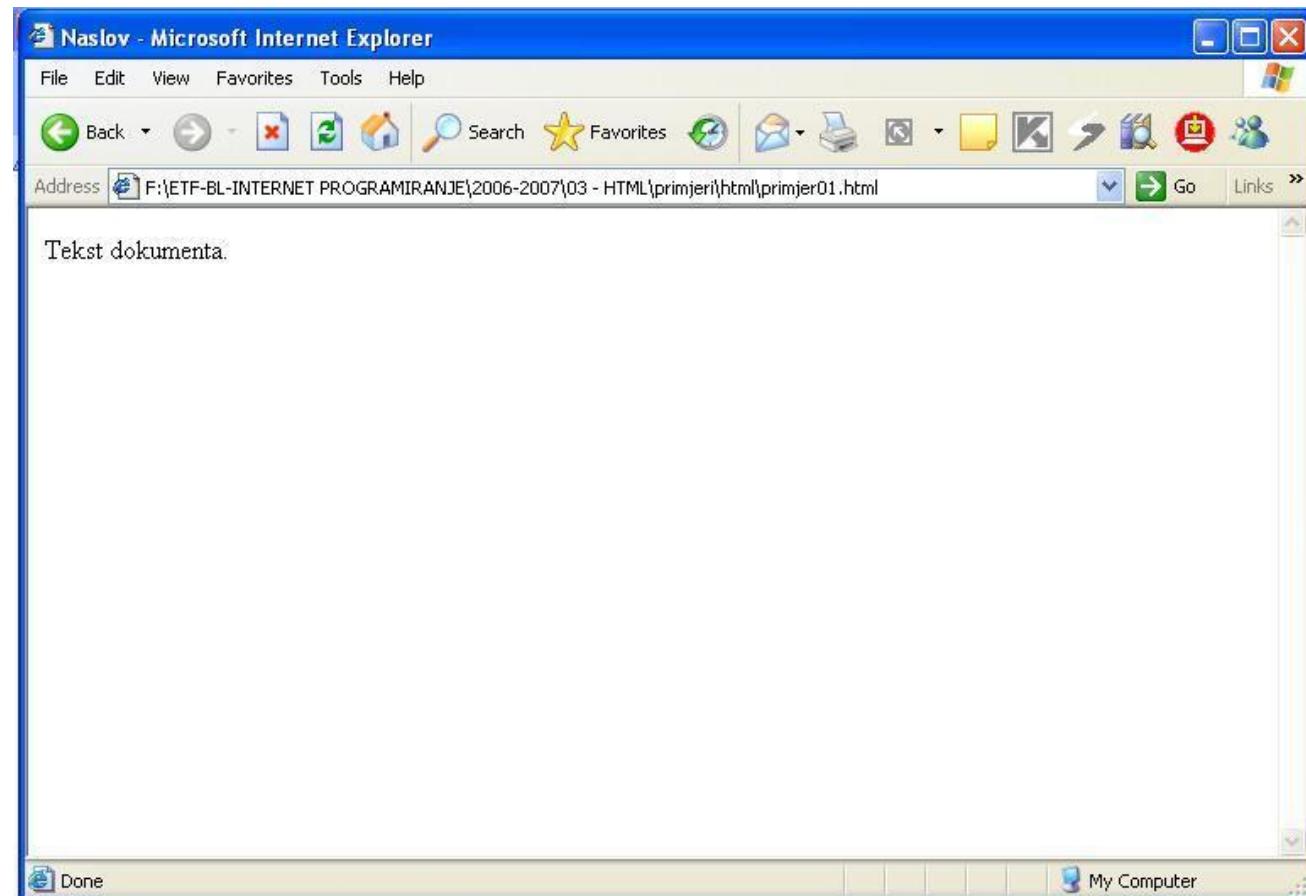
```
<html>
  <head>
    <title>Naslov</title>
  </head>

  <body>
    Tekst dokumenta.
  </body>
</html>
```

# Primjer HTML dokumenta



# Primjer HTML dokumenta



# BODY tag

- ▶ atribut **bgcolor** boji pozadinu stranice
- ▶ atribut **link** definiše boju linka
- ▶ atribut **vlink** definiše boju posjećenog linka
- ▶ atribut **alink** definiše boju aktivnog (selektovanog) linka
- ▶ atribut **background** definiše putanju do pozadinske slike

# Primjer

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body bgcolor="gray" alink="yellow" vlink="red"  
        link="green">  
    <h1>Označavanje dijelova dokumenata</h1>  
    <p>  
        Ovaj pasus obilježen je imenom "prvi".  
        Ovo je <a href="#drugi">link</a> na <a  
        name="drugi">drugi</a> dio.  
    </p>  
  </body>  
</html>
```

# Primjer

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body background="bgpic.gif">  
    <h1>Pozadinska slika</h1>  
    <p>  
      All of the base tables and views for the database's  
      data dictionary are stored in the schema SYS. These base  
      tables and views are critical for the operation of Oracle...  
    </p>  
  </body>  
</html>
```

# Primjer

Pozadinska slika

file:///E:/ETF BL/I CIKLUS/INTERNET PROGRAMIRANJE/2011/03\_primjeri/html

Gmail S-CUBE B92 - Sport Digital Library Homep... YouTube - Gibonni ft. ... YouTube Metallica - Nothing Els...

Bookmarks

## Pozadinska slika

All of the base tables and views for the database's data dictionary are stored in the schema SYS. These base tables and views are critical for the operation of Oracle. To maintain the integrity of the data dictionary, tables in the SYS schema are manipulated only by Oracle; they should never be modified by any user or database administrator, and no one should create any tables in the schema of the user SYS. (However, you can change the storage parameters of the data dictionary settings if necessary.)

All of the base tables and views for the database's data dictionary are stored in the schema SYS. These base tables and views are critical for the operation of Oracle. To maintain the integrity of the data dictionary, tables in the SYS schema are manipulated only by Oracle; they should never be modified by any user or database administrator, and no one should create any tables in the schema of the user SYS. (However, you can change the storage parameters of the data dictionary settings if necessary.)

# Komentar

- ▶ oblik:  
`<!-- Ovo je komentar -->`
- ▶ komentar počinje sekvencom znakova `<!--` (između ovih znakova ne smije da postoji niti jedan razmak), a završava se sekvencom znakova `-->`
- ▶ komentar se neće vidjeti u prozoru web čitača
- ▶ komentar se vidi u izvornom kodu
  
- ▶ uslovni komentari – definišu tagove koji treba da budu izvršeni od strane IE (zaključno sa IE 9)

```
<!--[if IE 9]>
... HTML kod ...
<![endif]-->
```

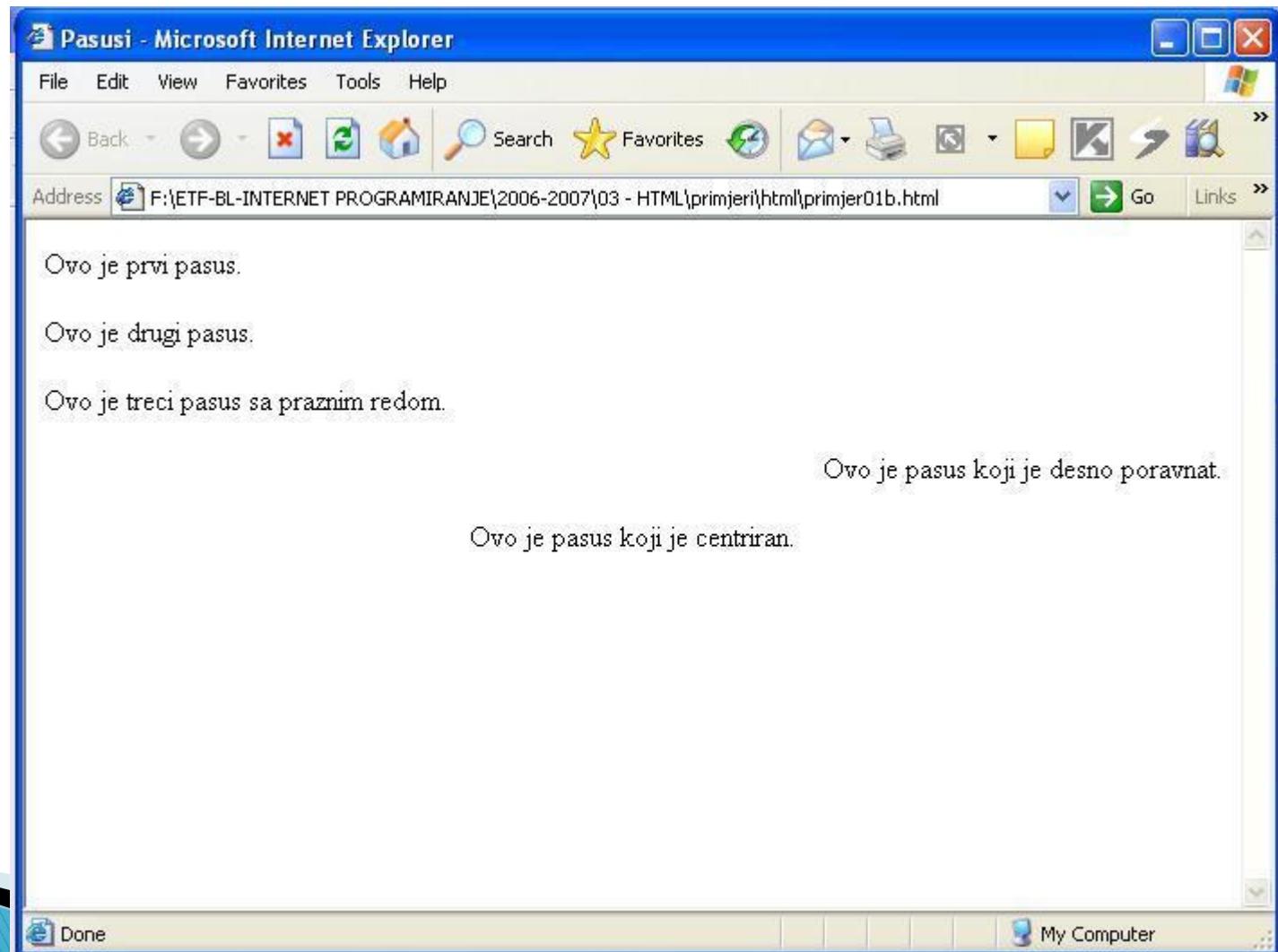
# Obrada teksta

- ▶ pasusi teksta se navode između <p> tagova
- ▶ svi <p> tagovi počinju u novom redu
- ▶ iza završnog </p> taga, prelazi se u novi red, sa dodatnim praznim prostorom između – web čitač-i dodaju još malo praznog prostora prije i poslije pasusa
- ▶ ukoliko treba ubaciti praznu liniju bez dodavanja praznog prostora, koristi se tag <br>
- ▶ u okviru početnog taga <p> može se navesti atribut **align**, koji određuje horizontalno poravnanje paragrafa; vrijednost ovog atributa može biti jedna od sljedećih: **left**, **center**, **right** i **justify**
- ▶ ukoliko se navede samo početni tag <p>, podrazumijeva se da je sljedeći element u novom redu

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Pasusi</title>
  </head>
  <body>
    <p>Ovo je prvi pasus.</p>
    <p>Ovo je drugi pasus.</p>
    <p>Ovo je treci pasus sa praznim redom.<br></p>
    <p align="right">Ovo je pasus koji je desno
    poravnat.</p>
    <p align="center">Ovo je pasus koji je
    centriran.</p>
  </body>
</html>
```

# Primjer



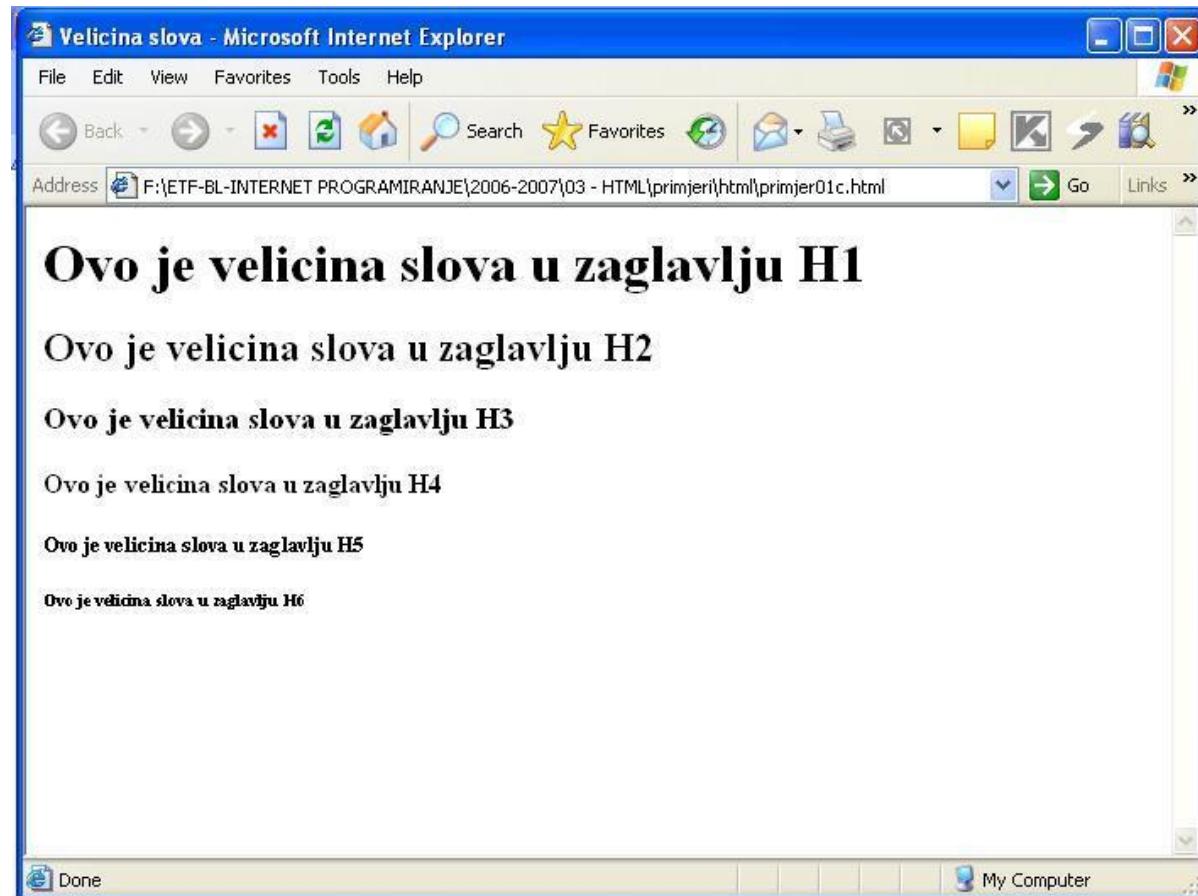
# Obrada teksta

- ▶ naslovi se mogu istaći korištenjem elemenata h1, h2, h3, h4, h5 i h6
- ▶ tag h1 daje najveću veličinu slova, a h6 najmanju
- ▶ svaki od ovih elemenata počinje u novom redu, a web čitač–i dodaju još malo praznog prostora prije i poslije zaglavlja
- ▶ u okviru zaglavlja se može navesti atribut align, koji određuje horizontalno poravnanje zaglavlja; vrijednost ovog atributa može biti jedna od:
  - left,
  - center,
  - right
- ▶ treba ih koristiti samo za zaglavlja, a ne za povećanje veličine teksta ili bold–ovanje

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Velicina slova</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Ovo je velicina slova u zaglavlju H1</h1>
    <h2>Ovo je velicina slova u zaglavlju H2</h2>
    <h3>Ovo je velicina slova u zaglavlju H3</h3>
    <h4>Ovo je velicina slova u zaglavlju H4</h4>
    <h5>Ovo je velicina slova u zaglavlju H5</h5>
    <h6>Ovo je velicina slova u zaglavlju H6</h6>
  </body>
</html>
```

# Primjer



# Obrada teksta

- ▶ za grubo razdvajanje teksta koristi se prazan tag **<hr>**
- ▶ on dodaje jednu horizontalnu liniju ispred i iza koje postoji prazan red
- ▶ moguće je podesiti visinu korišćenjem atributa **size=n** (n je broj piksela), širinu pomoću atributa **width=n** i poravnanje pomoću atributa **align** (moguće vrijednosti su **left**, **right** i **center**)

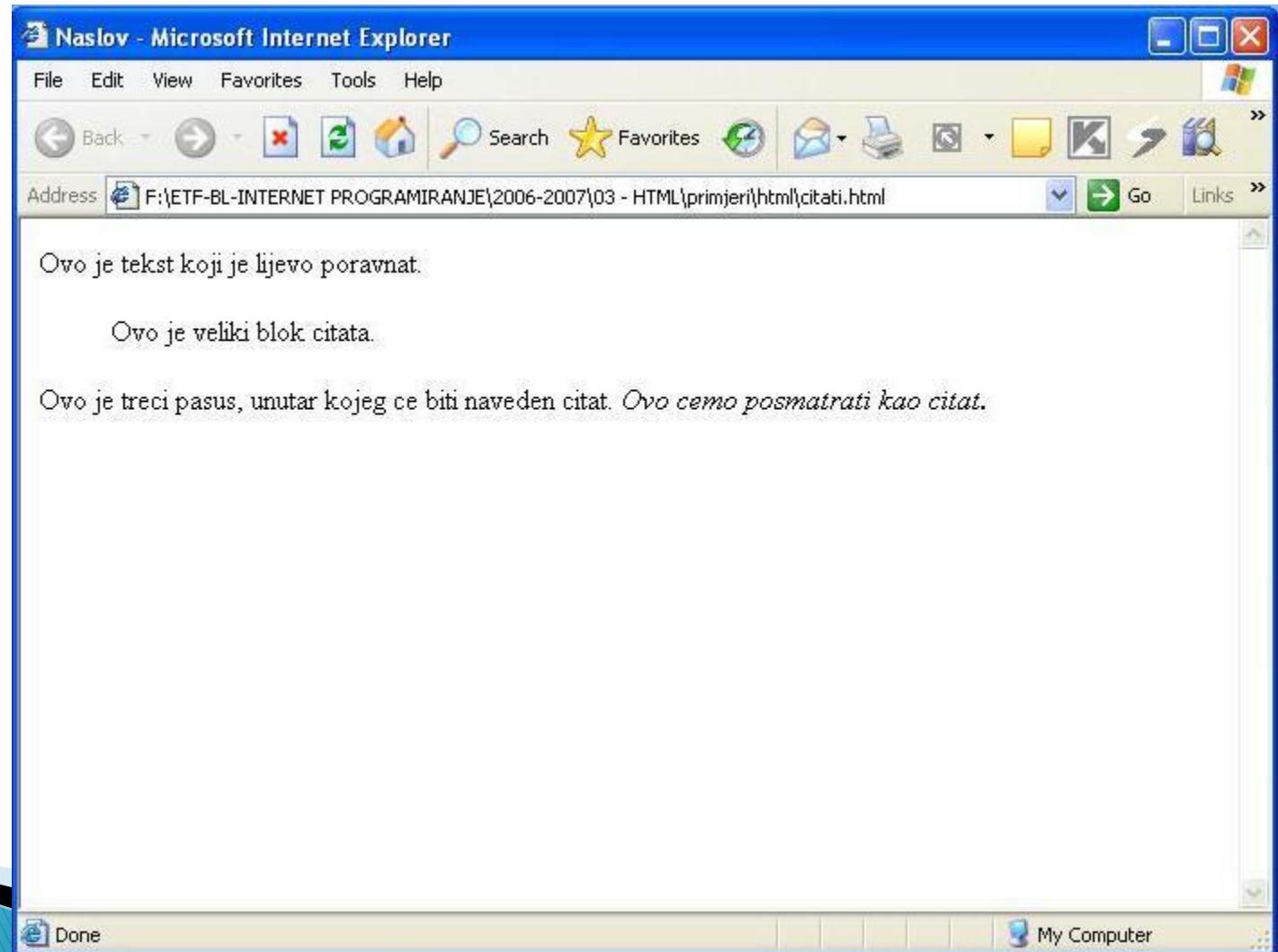
# Obrada teksta

- ▶ tag **blockquote** služi za veće blokove citata
  - obično se predstavlja kao blok teksta uvučen u odnosu na ostatak.
- ▶ tag **q** se koristi za kraće citate i uglavnom ispisuje tekst pod navodnicima
  - koristi se za citate unutar teksta.
- ▶ tag **cite** se koristi za kraće citate i uglavnom ispisuje tekst italicikom
  - koristi se za citate unutar teksta.
- ▶ tag **abbr** se koristi za skraćenice i uglavnom ispisuje tekst podvučen crticama/tačkicama
  - koristi se za citate unutar teksta.
- ▶ tag **code** služi za kratke (manje od jednog reda) listinge (unutar teksta)
- ▶ tag **bdo** služi za redefinisanje smjera ispisa teksta
- ▶ tag **pre** (preformatted) obezbjeđuje prikaz teksta “onako kako je unijet” (svi enteri, tab-ovi i razmaci se prikazuju kako su unijeti)
  - služi za prikaz listinga programa

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Naslov</title>
  </head>
  <body>
    <p>Ovo je tekst koji je lijevo poravnat.</p>
    <blockquote>Ovo je veliki blok
    citata.</blockquote>
    <p>Ovo je treći pasus, unutar kojeg će biti
    naveden citat.
      <cite>Ovo ćemo posmatrati kao citat.</cite>
    </p>
  </body>
</html>
```

# Primjer



# Obrada teksta

- ▶ ukoliko treba promijeniti sam izgled teksta, koriste se sljedeći elementi:
  - **b** – podebljan tekst
  - **strong** – važan tekst
  - **em** – naglašen tekst
  - **mark** – označen tekst
  - **del** – obrisan tekst
  - **ins** – ubačen tekst
  - **i** – iskošen (*italic*) tekst
  - **u** – podvučen tekst
  - **big** – font veći za 1 od zadatog
  - **small** – font manji za 1 od zadatog
  - **blink** – tekst koji treperi
  - **sub** – subscript
  - **sup** – superscript
  - **strike** – prekrižen tekst

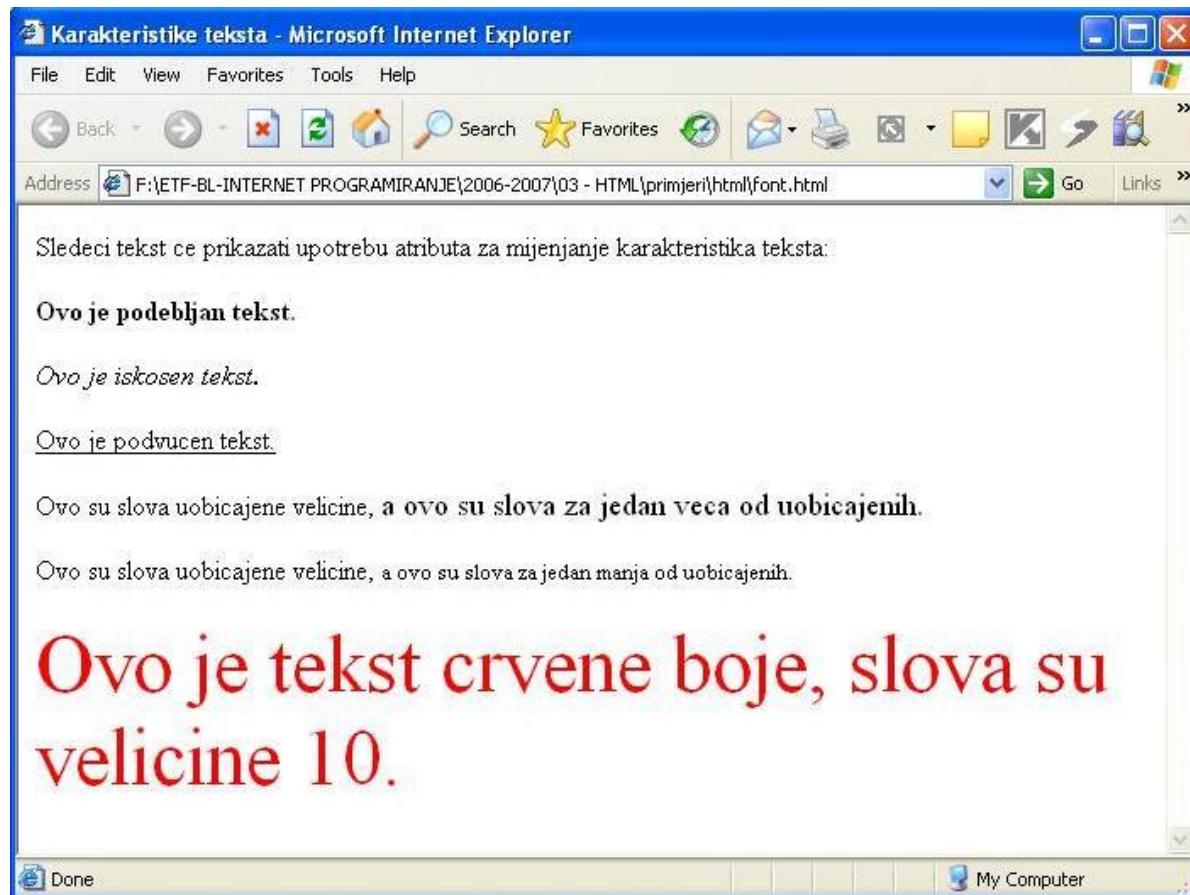
# Obrada teksta

- ▶ Tag **<font>** omogućava promjenu boje, veličine i vrste fonta; sav tekst između početnog i završnog taga biće prikazan sa specificiranim karakteristikama
- ▶ Atributi u okviru početnog taga **<font>** su:
  - **face** – naziv fonta,
  - **color** – mijenjanje boje (navodi se ime boje ili heksadecimalni broj koji predstavlja tu boju na RGB skali),
  - **size** – mijenjanje veličine,
  - **weight** – debljina slova.

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Karakteristike teksta</title>
  </head>
  <body>
    <p>Sljedeci tekst ce prikazati upotrebu atributa za mijenjanje karakteristika teksta:</p>
    <p><b>Ovo je podebljan tekst.</b></p>
    <p><i>Ovo je iskosen tekst.</i></p>
    <p><u>Ovo je podvucen tekst.</u></p>
    <p>Ovo su slova uobicajene velicine, <big>a ovo su slova za jedan veca od
    uobicajenih.</big></p>
    <p>Ovo su slova uobicajene velicine, <small>a ovo su slova za jedan manja od
    uobicajenih.</small></p>
    <p><font color="red" size="10">Ovo je tekst crvene boje, slova su velicine 10.</font></p>
  </body>
</html>
```

# Primjer



# Liste

- ▶ postoje tri vrste lista:
  - *unordered* (neoznačena, nenumerisana) lista
  - *ordered* (brojna, numerisana) lista
  - definiciona ili neuređena lista
- ▶ neoznačena lista predstavlja spisak elemenata ispred kojih se nalazi *bullet*
- ▶ neoznačena lista počinje tagom **<ul>** (*Unordered List*)
- ▶ elementi liste se označavaju tagom **<li>** (*List Item*) – **<li>** ne zahtjeva zatvarajući tag
- ▶ atribut taga **<ul>** za promjenu dugmeta, **type** – ima sljedeće vrijednosti:
  - circle – okruglo dugme
  - disc – ispunjeno okruglo dugme
  - square – kvadratno dugme

# Liste

- ▶ ako se umjesto taga `<ul>` koristi element `<ol>`, dobija se brojna lista (*Ordered List*), odnosno spisak elemenata sa rednim brojevima
- ▶ početni broj liste se može zadati atributom `start`
- ▶ svakom elementu se može dodijeliti poseban broj, pomoću atributa `value` u tagu `<li>`
- ▶ atribut **type**:
  - A – velika slova
  - a – mala slova
  - I – rimski brojevi
  - i – mali rimski brojevi

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Uredjena lista</title>
  </head>
  <body>
    <p>Ovo je primjer uredjene liste:</p>
    <ol start="3">
      <li>Voće:
        <ul>
          <li>jabuka</li>
          <li>kruska</li>
          <li>jagoda</li>
        </ul>
      </li>
      <li>Povrće:
        <ul>
          <li>paprika</li>
          <li>kupus</li>
          <li>paradajz</li>
        </ul>
      </li>
    </ol>
  </body>
</html>
```

# Primjer

The screenshot shows a Firefox browser window with the title bar "Firefox". The address bar displays "file:///E:/ETF BL/I CIKLUS/INTERNET PROGRAMIR". The toolbar includes standard icons for back, forward, search, and bookmarks. Below the toolbar, the bookmarks bar lists "Gmail", "S-CUBE", "B92 - Sport", "Digital Library Homep...", "YouTube - Gibonni ft. ...", and "Bookmarks". The main content area contains the following text:

Ovo je primer uredjene liste:

3. Voće:

- jabuka
- kruska
- jagoda

4. Povrće:

- paprika
- kupus
- paradajz

# Liste

- ▶ unutar taga `<dl>` i `</dl>` nalazi se definiciona lista
- ▶ svaka stavka ovakve liste se sastoji iz dva dijela:
  - termina koji se definiše i
  - njegove definicije
- ▶ termini – unutar tagova `<dt>` i `</dt>`
- ▶ definicija – unutar tagova `<dd>` i `</dd>`
- ▶ primjer:

```
<dl>
  <dt>HTML</dt>
  <dd>Hyper Text Markup Language</dd>
</dl>
```
- ▶ termini se poravnavaju uz lijevu marginu, a njihove definicije se pojavljuju u novom redu i pomjerene su za određen broj mesta.

# Boje

- ▶ rad sa bojama se identično organizuje sa svim elementima stranice:
  - preko engleskog naziva boje (npr. "blue" za plavu boju)
  - preko heksadecimalne RGB vrijednosti ispred koje obavezno dolazi simbol # (npr. #ff0000)

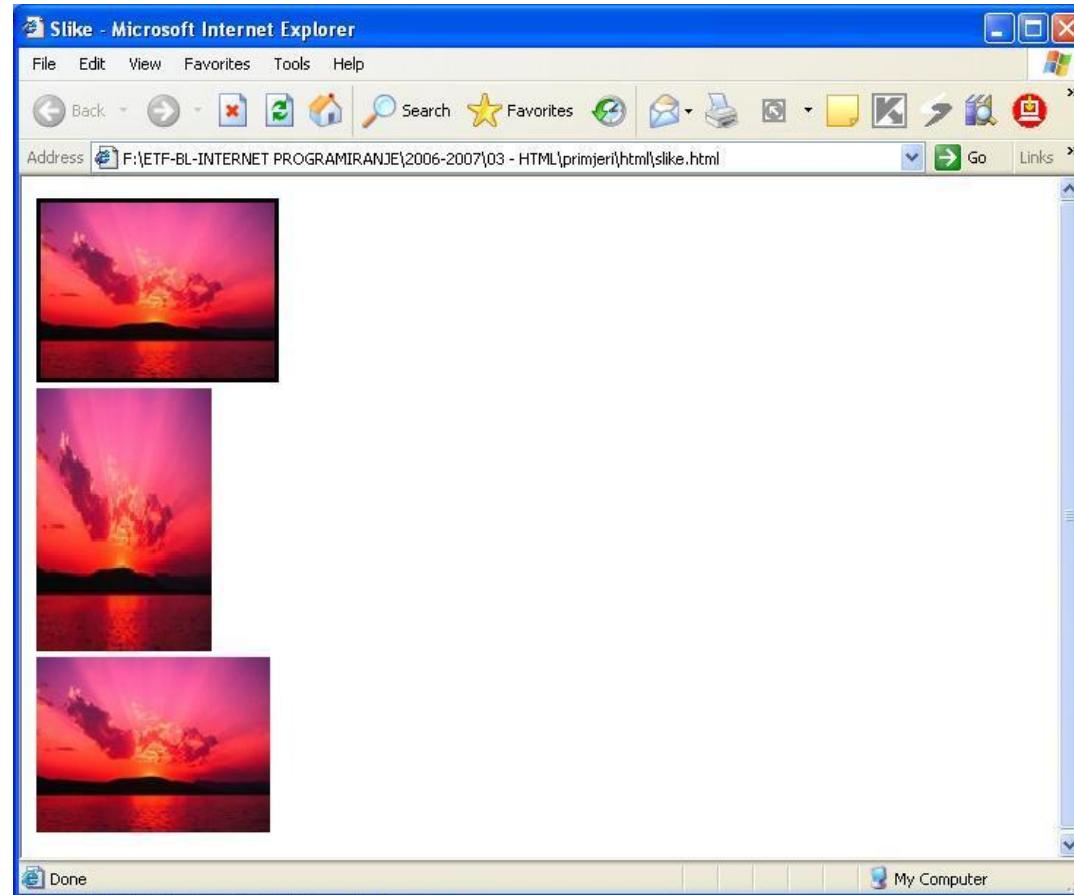
# Slike

- ▶ tag **img** definiše sliku koja će se javiti u HTML dokumentu
- ▶ atribut **src** sadrži ime slike koja treba da se nađe u dokumentu, ili putanju (apsolutnu ili relativnu) do te slike
- ▶ atribut **alt** sadrži tekst koji je ispisan na mjestu slike, ukoliko ona nije učitana, iz bilo kog razloga
- ▶ dimenzije slike se zadaju preko atributa **height** i **width**, ako nisu zadate slika se prikazuje u originalnoj veličini
  - preporuka je da se atributi **height** i **width** koriste kako bi se pri učitavanju slike izbjegla situacija da stranica „treperi“
- ▶ slika može biti poravnata u odnosu na ostatak dokumenta, a željena vrijednost se daje u atributu **align**:
  - left – postavlja sliku uz levu marginu
  - right – postavlja sliku uz desnu marginu
  - top – poravnava sliku sa vrhom slova u tekućoj liniji
  - bottom – poravnava sliku sa donjom ivicom slova
  - middle – postavlja sliku tako je donja ivica slova na sredini slike
  - absmiddle – postavlja sliku tako da se sredina slike i sredina slova poklapaju:
- ▶ debljina ivice slike se zadaje u atributu **border**
- ▶ prazan prostor između slike i okolnog teksta, ili nekih drugih elemenata stranice, može se definisati pomoću dva atributa: **hspace** i **vspace**

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Slike</title>
  </head>
  <body>
    
    <br>
    
    <br/>
    
  </body>
</html>
```

# Primjer



# Linkovi

- ▶ linkovi ili hiperuze – veze između različitih stranica – omogućavaju jednostavan prelazak sa jednog mesta na stranici na drugo mjesto unutar same stranice ili na sasvim novoj stranici
- ▶ linkovi omogućavaju da se klikom miša pređe sa jednog dokumenta na drugi
- ▶ linkovi mogu da ukazuju na:
  - drugi dokument (u okviru iste ili druge aplikacije)
  - drugi dio unutar dokumenta,
  - bilo koji resurs (ne obavezno HTML datoteka)
- ▶ absolutni linkovi
- ▶ relativni linkovi
- ▶ linkovi na dio dokumenta
- ▶ link ne mora biti tekst
- ▶ link bez znaka „/“ često prouzrokovati još jedan zahtjev
  - <http://www.etfbl.net/test> – zahtjev za datotekom
  - <http://www.etfbl.net/test/> – zahtjev za indeksnom datotekom u direktorijumu

# Linkovi

- ▶ za sve linkove definicija početne pozicije se dobija korišćenjem taga `<a>`. Opšti izgled ovog taga je: `<a atribut> ... </a>`
- ▶ sintaksa ovog taga podrazumijeva da se opišu:
  - fizička lokacija polazne pozicije (gdje stoji link i kako izgleda)
  - fizička lokacija krajnje pozicije
  - definicija pozicije na koju se može stići putem nekog drugog linka (labela)
- ▶ polazna pozicija se definiše pomoću atributa **href**:

```
<a href= "adresa krajnje pozicije"> polazna pozicija  
sa koje se prelazi na krajnju </a>
```

- ▶ pozicija na koju se može stići definiše se pomoću atributa **name**:

```
<a name="odrediste">Ovaj pasus obilježen je imenom  
<b>odrediste</b>.</a>
```

# Primjer

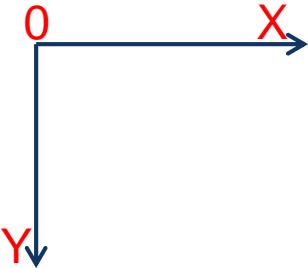
```
<html>
  <head>
  </head>
  <body >
    <h1>Označavanje dijelova dokumenata</h1>
    <p>
      <a name="prvi">Ovaj pasus obilježen je imenom
      <b>prvi</b>.</a>
      Ovo je <a href="#drugi">link</a> na drugi dio.
    </p>
    <p>
      <a name="drugi">Ovaj pasus obilježen je imenom
      <b>drugi.</b>
      Ovo je <a href="#prvi">link</a> na prvi dio.
    </p>
  </body>
</html>
```

# Mapa sa slikama

- ▶ tag **<map>** definiše geometrijske zone na slici koje će predstavljati linkove
- ▶ atribut **usemap** u img tagu određuje putanju do opisa zona (do **<map>** taga)
- ▶ definicija oblasti:

```
<area shape="poly" alt="poligon" coords="395,145, 322,91,  
393,32" href="primjer01.html">  
<area shape="rect" alt="pravougaonik" coords="51,119,  
135,191" href="primjer02.html">  
<area shape="circle" alt="krug" coords="277,165,76"  
href="primjer03.html">
```

- ▶ rect: x1,y1,x2,y2 – koordinate gornjeg lijevog i donjeg desnog ugla
- ▶ poly: x1,y1,x2,y2,..,xn,yn – koordinate tjemena poligona
- ▶ circle: x,y,radius – koordinate centra i poluprečnik



# Primjer

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p>
      Dijelovi slike predstavljaju linkove. Pronadite ih.
    </p>
    <p>
      
    </p>
    <map name="mapa">
      <area shape="poly" alt="poligon" coords="395,145, 322,91, 393,32"
href="primjer01.html">
      <area shape="rect" alt="pravougaonik" coords="51,119, 135,191"
href="primjer02.html">
      <area shape="circle" alt="krug" coords="277,165,76"
href="primjer03.html">
    </map>
  </body>
</html>
```

# Link za elektronsku poštu

- ▶ linkovi se mogu iskoristiti i za pisanje nove mail poruke pomoću *default* programa za elektronsku poštu:

```
<a href="mailto:  
marko.markovic@etfbl.net">Posaljite e-mail  
poruku! </a>
```

- ▶ pored adrese na koju se želi poslati poruka mogu se podesiti i drugi parametri, kao što su naslov ili tekst poruke:

```
<a href="mailto:  
marko.markovic@etfbl.net?subject=Naslov  
poruke&body=Tijelo poruke">Posaljite e-mail  
poruku! </a>
```

# Specijalni karakteri

- ▶ specijalni karakteri navode se u sljedećem formatu:  
    &oznaka\_karaktera;
- ▶ primjeri:
  - &amp;
  - &lt;
  - &gt;
  - &nbs;
- ▶ proizvoljan Unicode karakter može se navesti kao:  
    &#xhex\_kod;

# Specijalni karakteri

- ▶ specijalni karakteri navode se u sljedećem formatu:  
  &oznaka\_karaktera;
  - non-breaking space                 &nbsp;    &#160;
  - < less than                         &lt;        &#60;
  - > greater than                      &gt;        &#62;
  - & ampersand                         &amp;        &#38;
  - " double quotation mark            &quot;     &#34;
  - ' single quotation mark            &apos;     &#39;
  - ¢ cent                                &cent;     &#162;
  - £ pound                                &pound;    &#163;
  - ¥ yen                                 &yen;     &#165;
  - € euro                                &euro;    &#8364;
  - © copyright                         &copy;     &#169;
  - ® registered trademark             &reg;     &#174;
- ▶ proizvoljan Unicode karakter može se navesti kao:  
  &#xhex\_kod;

# Primjer

**Specijalni karakteri - Microsoft Internet Explorer**

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites

Address F:\ETF-BL-INTERNET PROGRAMIRANJE\2006-2007\03 - HTML\primjeri\html\specijalni.html Go Links

## Specijalni karakteri

Specijalni karakteri navode se u sledecem formatu:

&oznaka\_karaktera;

Znak & (ampersand ) ima specijalno znamenje i predstavlja pocetak navodenja specijalnog karaktera. Kada treba ugraditi baš ovaj znak u tekst to se cini sekvencom &amp;

Znakovi manje (<) i vece (>) navode se kao &lt; odnosno &gt;

Iako se višestruki whitespace karakteri ignorisu u HTML dokumentu, može se naglasiti da se više blank karaktera ponovi oznakom za *non-breaking space*, &nbsp;

Proizvoljan Unicode karakter može se navesti kao:

&xhex\_kod;

Na primjer, cirilicno slovo Ђ navodi se kao &x0416;

Done My Computer

# iframe

- ▶ **iframe** tag specificira inline frame
- ▶ omogućava ugrađivanje drugog dokumenta unutar tekućeg

```
<iframe src="http://www.etfbl.net"></iframe>
```

- ▶ atributi:
  - align
  - frameborder
  - height
  - longdesc
  - marginheight
  - marginwidth
  - name
  - sandbox
  - scrolling
  - src
  - srcdoc
  - width

# Meta tagovi

- ▶ definišu dodatne informacije koje se ne prikazuju
- ▶ dodatne informacije se definišu kao parovi (naziv, vrijednost), tj. atributi **name** i **content** **<meta>** taga
  - koriste se za obezbjeđivanje informacija Internet pretraživačima (Google, Yahoo, itd.): author, description, keywords
  - informacije za druge namjene (proizvoljne vrijednosti)
- ▶ atribut **http-equiv** definiše podatke koji opisuju stranicu

# Primjer

```
<html>

<head>
  <title>META tagovi</title>
  <meta name="author" content="Marko Markovic">
  <meta name="description" content="Ova stranica demonstrira
  META tagove.">
  <meta name="keywords" content="HTML, META tags, description">
</head>

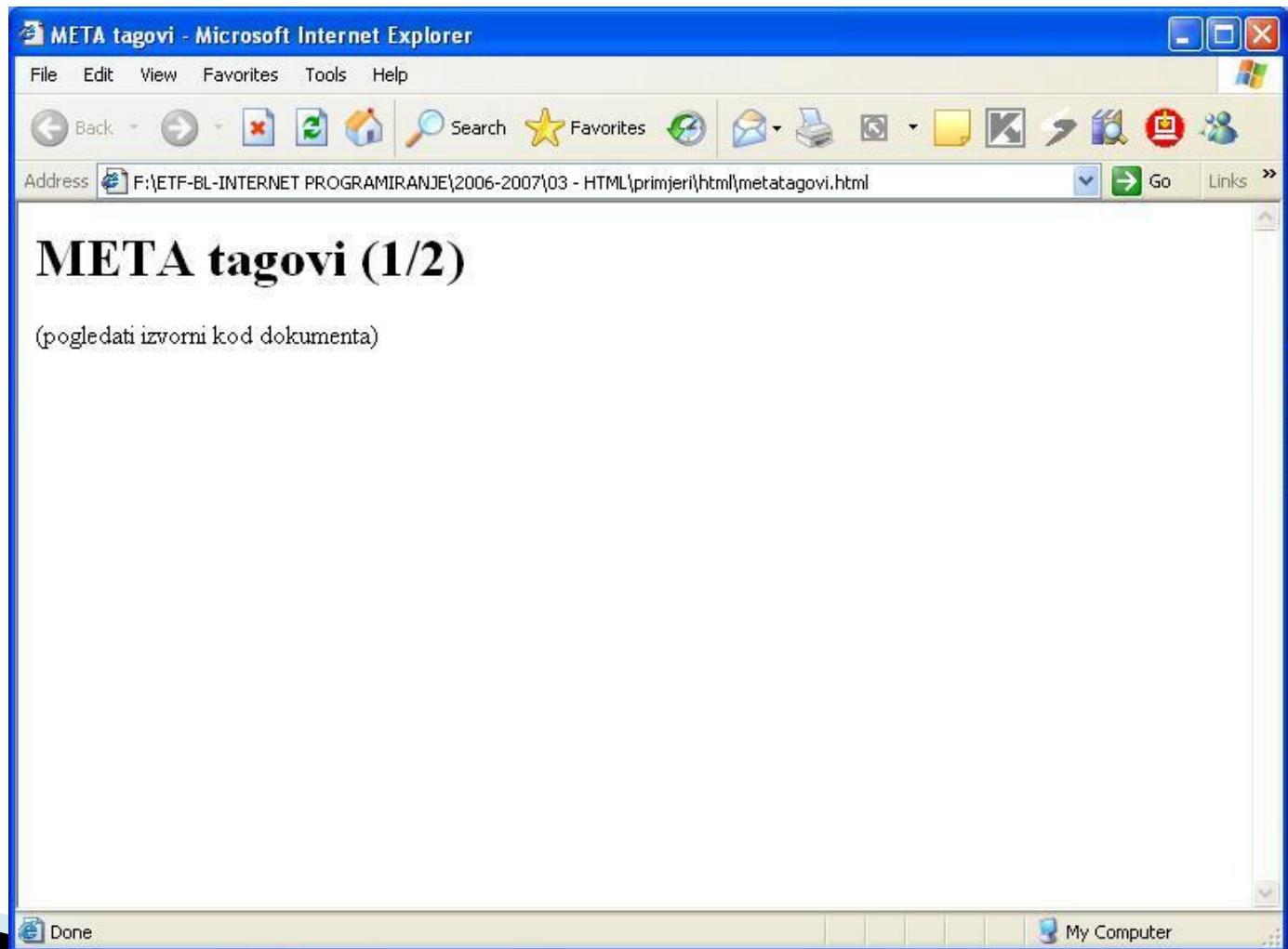
<body>
  <h1>META tagovi (1 / 2)</h1>

  <p>(pogledati izvorni kod dokumenta)</p>

</body>

</html>
```

# Primjer



# Primjer

```
<html>

<head>
<title>META tagovi</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<meta http-equiv="Refresh" content="5">
</head>

<body>
<h1>META tagovi (2/2)</h1>

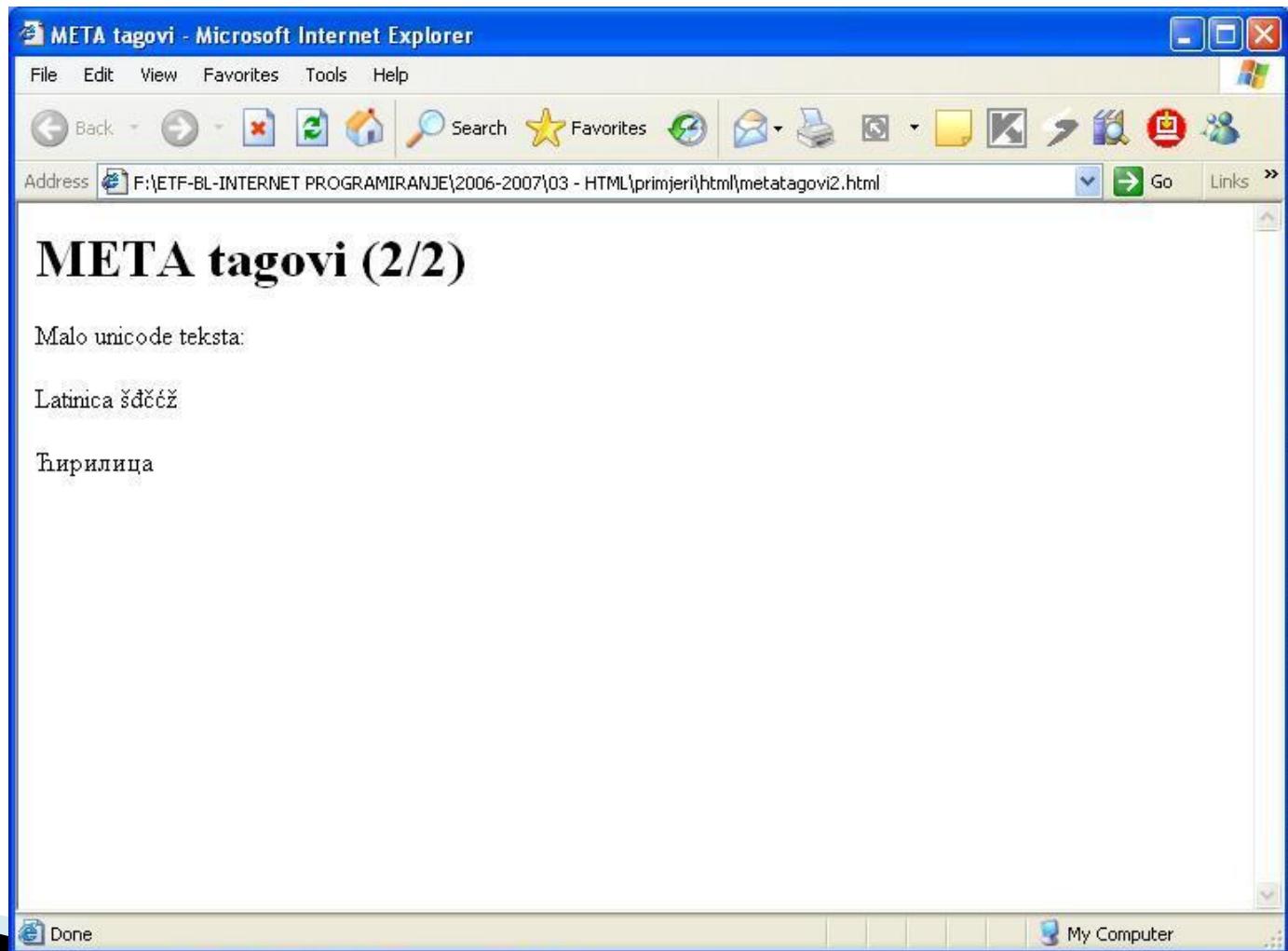
<p>Malo unicode teksta:</p>

<p>Latinica šđčćž</p>

<p>Ћирилица </p>
</body>

</html>
```

# Primjer



# Tabele

- ▶ tabele se sastoje od vrsta i kolona
- ▶ u HTML-u tabela se sastoji od redova koji su podijeljeni na polja, a prva polja svih redova čine prvu kolonu, druga polja drugu kolonu, itd.
- ▶ za kreiranje tabele potrebna su tri taga:
  - **table** – za tabelu
  - **tr** – za red
  - **td** – za polje
- ▶ pomoću taga **th** definišu se zaglavlja vrsta ili kolona

# Tabele

- ▶ tag **<tr>** definiše redove u tabeli
- ▶ tag **<tr>** sadrži tagove **<th>**, koji određuju zaglavlje tabele, i tagove **<td>** koji predstavljaju ćelije u tabeli
- ▶ U tagu **<tr>** mogu se nalaziti sljedeći atributi:
  - **align** – poravnanje tabele (**center, left, right**)
  - **valign** – poravnanje sadržaja u ćeliji (**baseline, bottom, middle, top**)
  - **bgcolor** – boja pozadine
- ▶ tag **caption** definiše naslov tabele, koristi se unutar taga **<table>**, a ne unutar tagova **<td>** ili **<tr>**
- ▶ atribut **align** specificira mjesto naslova u odnosu na tabelu, a moguće vrijednosti su mu **bottom** (naslov će biti ispod tabele) i **top** (naslov će biti iznad tabele)
- ▶ za svaku ćeliju se može definisati koliko će obuhvatiti kolona ili vrsta, pomoću atributa **colspan** i **rowspan**
- ▶ atribut **cellspacing** definiše rastojanje između ivice tabele i ivice ćelije u tabeli
- ▶ atribut **cellpadding** definiše rastojanje od ivice ćelije do sadržaja ćelije

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Tabela</title>
  </head>
  <body>
    <TABLE border="1">
      <CAPTION> naslov tabele </CAPTION>
      <TR>
        <TH> prva ćelija headera </TH>
        <TH> poslednja ćelija headera </TH>
      </TR>
      <TR>
        <TD> prva ćelija prvog reda </TD>
        <TD> poslednja ćelija prvog reda </TD>
      </TR>
      <TR>
        <TD> prva ćelija poslednjeg reda </TD>
        <TD> poslednja ćelija poslednjeg reda </TD>
      </TR>
    </TABLE>
  </body>
</html>
```

# Primjer

Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

file:///E:/ETF BL/II CIKLUS/PROJEKTOWANJE I RAZVOJ INTERNET APLIKACIJA/primjeri/HTML/tabela/adee5~ue.html

Most Visited Customize Links Free Hotmail Windows Marketplace Windows Media Windows

naslov tabele

prva celija headera	poslednja celija headera
prva celija prvog reda	poslednja celija prvog reda
prva celija poslednjeg reda	poslednja celija poslednjeg reda

# Frejmovi

- ▶ uz pomoć frejmova, moguće je prikazati više od jedne web stranice u istom prozoru web čitača
- ▶ svaka stranica je frejm za sebe i one su međusobno nezavisne
- ▶ složeni tag **<frameset>** definiše podjelu prozora uz pomoć atributa **cols** (za vertikalnu podjelu) ili **rows** (za horizontalnu podjelu), u kojima se navode procenti ili vrijednost u pikselima
- ▶ tag **<frameset>** zamjenjuje **<body>** tag
- ▶ tag **<frame>** definiše koji će HTML dokument biti u kom frejmu
- ▶ tag **<noframes>** sadrži poruku za web čitač koji nije u stanju da interpretira frejmove

# Frejmovi

- ▶ atributi **<frameset>** taga, pored **rows** i **cols**:
  - **frameborder** – vrijednost “1” ili “yes” ovog atributa prikazuje granicu između dva frejma, vrijednost “0” ili “no” ne prikazuje
  - **border** – vrijednost atributa je debljina granice između frejmova izražena u pikselima
  - **bordercolor** – definiše boju granice između frejmova, primjenjuje se jedino pod uslovom da je atribut **frameborder** postavljen na aktivnu vrijednost
  - **framespacing** – definiše razmak između granica frejma i njegovog sadržaja izraženog u pikselima

# Frejmovi

- ▶ atributi **<frame>** taga:
  - atribut **src** definiše URL do stranice koja će biti prikazana u frejmu
  - atribut **name** definiše naziv frejma – koristi se za definisanje odredišnog frejma za linkove (atribut **target**)
  - atribut **bordercolor** definiše boju ivice frejma
  - atribut **frameborder** – vrijednost '1' ili 'yes' ovog atributa prikazuje granicu frejma, dok vrijednost '0' ili 'no' ne prikazuje
  - atribut **marginwidth** – definiše veličinu praznog prostora između lijeve i desne strane frejma i njegovog sadržaja izražen u pikselima
  - atribut **marginheight** – definiše veličinu praznog prostora između vrha i dna frejma i njegovog sadržaja izražen u pikselima
  - atribut **noresize** – aktivnom vrijednošću ovog atributa se sprječava korisnik da mijenja zadatu veličinu frejma – navodi se bez ikakve vrijednosti
  - atribut **scrolling** – vrijednosti ovog atributa su 'YES', 'NO' i 'AUTO'. Ako je vrijednost 'YES' scroll bar će se pojaviti bez obzira da li je potreban ili ne, 'NO' će spriječiti njegovu pojavu, a sa 'AUTO' će se pojaviti samo kada je potreban

# Primjer

```
<html>
  <head>
    <title>Frejmovi</title>
  </head>

  <frameset rows="20%,80%">
    <frame name="zaglavlje" src="frame1.html">
    <frameset cols="20%,80%">
      <frame name="lijevi" src="frame2.html">
      <frame name="glavni" src="frame3.html">
    </frameset>
  </frameset>
</html>
```

# Primjer

## frame1.html

```
<html>
  <head>
    <title>Zaglavlje</title>
  </head>
  <body bgcolor="silver" link="blue" alink="red" vlink="blue">
    <h3>Zaglavlje</h3>
    <p>
      <a href="frame4.html" target="glavni">Stranica 4</a>
      &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <a href="frame5.html" target="glavni">Stranica 5</a>
    </p>
  </body>
</html>
```

# Primjer

## frame2.html

```
<html>
  <head>
    <title>Lijevi frejm</title>
  </head>

  <body bgcolor="grey" link="blue" alink="red" vlink="blue">
    <h3>Lijevi frejm</h3>

    <p>
      Ovo je lijevi frejm.
    </p>

  </body>

</html>
```

# Primjer

## frame3.html

```
<html>
  <head>
    <title>Glavni frejm</title>
  </head>

  <body bgcolor="green" link="blue" alink="red" vlink="blue">
    <h3>Glavni frejm</h3>

    <p>
      Ovo je glavni frejm.
    </p>

  </body>

</html>
```

# Primjer

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title "Frejmovi - Mozilla Firefox". The address bar displays the local file path: "file:///E:/ETF BL/II CIKLUS/PROJEKTOVANJE I RAZVOJ INTERNET APLIKACIJA/primjeri/HTML/frejmovi/bf19e~ue.html". The toolbar includes standard buttons for back, forward, search, and home, along with links to "Most Visited", "Customize Links", "Free Hotmail", "Windows Marketplace", "Windows Media", and "Windows". The main content area contains the following text:

**Zaglavlje**

[Stranica 4](#)    [Stranica 5](#)

<b>Lijevi frejm</b> Ovo je lijevi frejm.	<b>Glavni frejm</b> Ovo je glavni frejm.
---	---

# Audio

- ▶ koristi se <EMBED> tag
- ▶ ovaj tag podržava uobičajene formate kao što su .wav, .mid i .mp3
- ▶ osnovna struktura taga je sljedeća:

```
<embed src="filename.ext" width="x"  
height="x" autostart="x" hidden="x"  
loop="x" volume="x" playcount="x"  
endtime="x"></embed>
```

Format	IE 9	Firefox 3.5	Opera 10.5	Chrome 3.0	Safari 3.0
Ogg Vorbis	No	Yes	Yes	Yes	No
MP3	Yes	No	No	Yes	Yes
Wav	No	Yes	Yes	Yes	Yes

# Audio

- ▶ atribut **src** – njegova vrijednost je URL (relativna ili absolutna putanja) do audio dokumenta
- ▶ atribut **controls** – moguće vrijednosti ovog atributa su CONSOLE i SMALLCONSOLE
  - vrijednost CONSOLE definiše 144 piksela za širinu i 60 za visinu, dok vrijednost SMALLCONSOLE definiše 144 i 15 piksela respektivno.
- ▶ atributi **height** i **width** – za neke web čitače ovo su obavezni atributi <EMBED> taga, a ako se za ove attribute definišu veće vrijednosti od dimenzija konzole, sivi prostor se dodaje u dodatom prostoru
- ▶ atribut **loop** – default vrijednost ovog atributa je FALSE, što prouzrokuje da se audio dokument izvršava samo jednom. Ako se vrijednost postavi na TRUE, dokument će se kontinuirano izvršavati. Pored toga, moguće je specificirati i tačan broj izvršavanja.
- ▶ atribut **autoplay** – postavljena vrijednost TRUE ovog atributa doprinijeće da se audio dokument izvršava kada se stranica učita. Vrijednost FALSE označava da korisnik mora aktivirati određeno dugme u okviru konzole da bi se dokument izvršio.

# Audio

- ▶ atribut **hidden** – postavljena vrijednost TRUE ovog atributa doprinijeće da se sakrije konzola. Default vrijednost je FALSE sa kojom je konzola vidljiva korisniku. Ako su vrijednosti atributa hidden i autostart postavljene na TRUE dobiće se isti efekat kao i korišćenjem taga **<bgsound>** nad datim audiom dokumentom.
- ▶ atribut **volume** – vrijednost ovog atributa je broj izmedu 0 i 100. Manji broj definiše tiši zvuk.
- ▶ atribut **align** – moguće vrijednosti ovog atributa su LEFT i RIGHT
- ▶ atributi **hspace** i **vspace** – slično kao kod **<img>** taga ovi atributi se koriste da bi se definisao u pikselima horizontalni odnosno vertikalni prostor oko konzole.

# Forma

- ▶ Forma je prostor koji sadrži elemente forme
- ▶ Elementi forme omogućavaju korisniku da unese neke informacije (tekstualna polja, polja za unos teksta, padajući meniji, check-boksovi, itd)
- ▶ Forma je definisana tagom **<form>**
- ▶ U okviru njega najčešće se koristi tag **<input>**
- ▶ Tag **form** definiše formu
  - atribut **method** definije način prenosa parametara unijetih u formi - GET ili POST metod
  - atribut **action** sadrži adresu (URL) stranice na koju će biti prenese vrijednosti elemenata forme
  - atribut **accept-charset** definiše kodnu stranu po kojoj će biti kodiran unijeti tekst
- ▶ **opšti oblik ovog taga je:**

```
<FORM>
<!----- definicija elemenata forme ----->
...
</FORM>
```

# Forma

- ▶ tag **input** definiše elemente forme
  - Tip unosa je definisan atributom **type**
- ▶ vrijednosti atributa type mogu biti:
  - **text** – tekstualno polje
  - **password** – polje za unos šifre
  - **radio** – radio buttons (atribut **name** mora da se poklapa da bi pripadali istoj grupi)
  - **checkbox**
  - **submit** – dugme nad kojim se akcijom inicira prenos argumenata na server
  - **reset** – resetuje sve vrijednosti polja na početne
  - **image** – slika koja funkcioniše kao dugme
  - **file** – za upload fajla
  - **button** – obično dugme, nema funkciju bez skript jezika
  - **hidden** – skriveno polje
- ▶ tag **select** – combo box/list box u kom se nalaze vrijednosti definisane u tagu **option**
- ▶ tag **textarea** definiše višelinjsko tekstualno polje

# Primjer

```
<html>
<head>
  <title>Forme</title>
</head>
<body>
  <h1>Forme</h1>
  <p>
    Forma predstavlja dio dokumenta koji sadrži polja za unos podataka.
    Postoji više tipova ovakvih polja.
  </p>
  <form action="forma2.html" method="get">
    <p>
      Jednolinjsko tekstualno polje:
      <input type="text" name="polje1"> <br><br>

      Polje za unos lozinki:
      <input type="password" name="polje2"> <br><br>

      Checkbox:
      <input type="checkbox" name="polje3"> remind me <br><br>

      Radio:
      <input type="radio" name="polje4" checked> Male &nbsp;&nbsp;
      <input type="radio" name="polje4"> Female <br><br>
```

# Primjer

Višelinjsko polje: <br>

```
<textarea name="polje5" rows="10" cols="30">Sadržaj polja</textarea> <br><br>
```

Combo box:

```
<select name="polje6">
  <option value="1">Prva stavka</option>
  <option value="2">Druga stavka</option>
  <option value="3">Treća stavka</option>
</select> <br><br>
```

List box: <br>

```
<select name="polje7" size="3">
  <option value="1">Prva stavka</option>
  <option value="2" selected>Druga stavka</option>
  <option value="3">Treća stavka</option>
</select> <br><br>
```

Skriveno polje:

```
<input type="hidden" name="polje8" value="vrednost"> <br><br>
```

# Primjer

Polje za upload fajla: <br>

```
<input type="file" name="polje9"> <br><br>
```

Dugme:

```
<input type="button" name="polje10" value=" Dugme "> <br><br>
```

Reset dugme:

```
<input type="reset" name="polje11" value=" Reset "> <br><br>
```

Submit dugme:

```
<input type="submit" name="polje12" value=" Submit "> <br><br>
```

Slika-dugme:

```
<input type="image" name="polje13" src="submit.gif"> <br><br>
</p>
</form>
</body>
</html>
```

# Primjer

**Forme - Microsoft Internet Explorer**

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Home Search Favorites Links

## Forme

Forma predstavlja dio dokumenta koji sadrži polja za unos podataka. Postoje više tipova ovakvih polja.

Jednolinijsko tekstualno polje:

Polje za unos lozinki:

Checkbox:  remind me

Radio:  Male  Female

Višelinjsko polje:

Combo box:

List box:

Skriveno polje:

Polje za upload fajla:

Dugme:

Reset dugme:

Submit dugme:

Slika-dugme:

Done My Computer

# Validnost HTML dokumenta

- ▶ testiranje validnosti HTML dokumenta
  - *The W3C Markup Validation Service*

<http://validator.w3.org/>



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Digital Broadcasting and Broadband Technologies (Master Studies)  
Erasmus+ Project No. 561688-EPP-1-2015-1-XK-EPPKA2-CBHE-JP

This project has been founded with support from the European Commission  
This publication[communication] reflects the views only of the author, and  
the Commision cannot be held responsible for any use which may be made of  
the information contained therein.

**DBBT**

**Digital Broadcasting &  
Broadband Technologies**